

Danna Sandez

dannasandez0@gmail.com | linkedin.com/in/dannasandez | github.com/dannasndz

EDUCACIÓN

Universidad Autónoma de Baja California

Ingeniero en Software y Tecnologías Emergentes

- Promedio General: **91.67** / 100

Ensenada, BCN

Ago. 2022 – Jul. 2026

EXPERIENCIA

Analista y Diseñadora de Software

Departamento de Desarrollo de Sistemas - UABC

Ensenada, BCN

Ene. 2025 – Presente

- Gestioné el levantamiento y análisis de requerimientos funcionales para el desarrollo de sistemas institucionales.
- Diseñé prototipos de alta fidelidad (Figma, Axure) y diagramas UML para definir la arquitectura y flujos de usuario.
- Elaboré documentación técnica (Casos de Uso, Historias de Usuario) para asegurar la trazabilidad y mantenimiento.
- Facilité la planificación de sprints y ceremonias ágiles (Scrum), agilizando la entrega continua del equipo.

PROYECTOS

NASA Explorer | Figma, NextJS, Tailwind CSS, TypeScript

Oct. 2025

- Co-lideré el equipo de frontend del proyecto **ganador del 1er lugar (NASA Space Apps 2025)**, enfocado en la visualización de datos científicos.
- Co-diseñé y elaboré los prototipos de baja fidelidad, definiendo los flujos de usuario y la arquitectura visual.
- Desarrollé la interfaz de usuario traduciendo los prototipos a código limpio y responsivo.

Sistema de Recomendación y gestión de vestimenta inteligente | React Native, NextJS

Ago. 2025 - Presente

- Lideré el desarrollo de frontend utilizando la metodología Design Thinking.
- Colaboré en el backend, implementando la lógica de negocio del análisis de colorimetría facial.
- Gestioné la administración del proyecto basandome en el PMBOK.

Onda - Plataforma de Recomendación Musical | Next.js, PostgreSQL, Docker

Feb. 2025 - Jun. 2025

- Arquitecturé y construí una aplicación web monolítica full-stack para un sistema de recomendación y gestión de contenido musical.
- Diseñé el esquema de la base de datos relacional y desarrollé el API REST para la lógica de negocio y autenticación.
- Gestioné el CI/CD, configurando el despliegue automatizado en Vercel y la infraestructura de base de datos en Railway.

PREMIOS Y RECONOCIMIENTOS

Primer Lugar – NASA Space Apps Challenge 2025

Proyecto "NASA Explorer" (Visualización de Datos Científicos)

Oct. 2025

Sede Ensenada - UABC, BCN

Primer Lugar – CoderBloom 2025 (Categoría Principiante)

Concurso de Programación Competitiva (Resolución de Algoritmos)

Abr. 2025

Sede Ensenada - UABC, BCN

HABILIDADES TÉCNICAS

Lenguajes:	JavaScript, TypeScript, Python, C/C++, Java
Frameworks:	React, Next.js, Nest.js, React Native, Tailwind CSS, Bootstrap
Bases de Datos:	PostgreSQL
Cloud & DevOps:	Azure, AWS, Git, Docker, Vercel, Railway
Diseño & UI:	Figma, Axure
Idiomas:	Español (Nativo), Inglés (B1 Certificado)